ESCAPE ROOM
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Pixelová panika: Odpočítávání Lux Vision

Koncepce a nastavení scénáře

Rejstřík položek

Fáze A 1:

- USB klíč se složkou obsahující stopy:
  - 7 video nahrávek
  - 4 loga
  - 4 audio materiály
- Počítač
- Větší množství nesouvisejících předmětů, mimo téma, aby nedošlo k záměně
- Vytištěné stopy (viz. přílohy), na papírech formátu A3.

Fáze A 2:

- Pokyny vytištěné na papírových listech a nastříhané na svislé proužky
- Další nastříhané papírové listy (potištěné jinými informacemi, které se netýkají tématu, např. články na blogu)

Fáze B to E:

- Stůl, na kterém bude instalován “mixážní pult”
- Dodatečné čisté listy papíru na hlasové úpravy



Podrobná koncepce

V první řadě je důležité si uvědomit, že tato úniková hra je velmi obecná, pokud jde o editační dovednosti, a že pokyny k úpravám nejsou konkrétní. Hra vyžaduje, aby ji lektoři přizpůsobili svým vzdělávacím cílům a tomu rovněž přizpůsobili i pokyny hráčům.

USB klíč

Potřebný materiál

- USB klíč
- Dokumenty z příloh:
    - 7 video nahrávek
    - 4 loga
    - 4 audio materiály

Cvičení

- Naformátujte USB klíč,
- Vytvořte v něm složku nazvanou “Lux stopy”,
- Nahrajte stopy do složky,
- Napište popisovačem kód “047293” na USB klíč.

Doporučení: Nezapomeňte před hrou otestovat USB klíč určený pro hru v počítači.



Listy se stopami

Potřebný materiál

- Dokumenty z příloh
- Tiskárna (nejlépe pro tisk na formát A3)
- Papírové listy (nejlépe formátu A3)

Cvičení

- Vytiskněte dokumenty v přílohách: Příloha - Stopy

Doporučení: Vytiskněte si listy navíc pro případné problémy během únikové hry.

Počítač

Potřebný materiál

- Jakýkoliv počítač

Cvičení

- Vytvořte novou sekci s názvem: “Projekt Lux”
- Vložte heslo “047293”

Doporučení: Ujistěte se, že pokud jsou na počítači další relace, mají vytvořené heslo, které hráčům zabrání v přístupu k nim

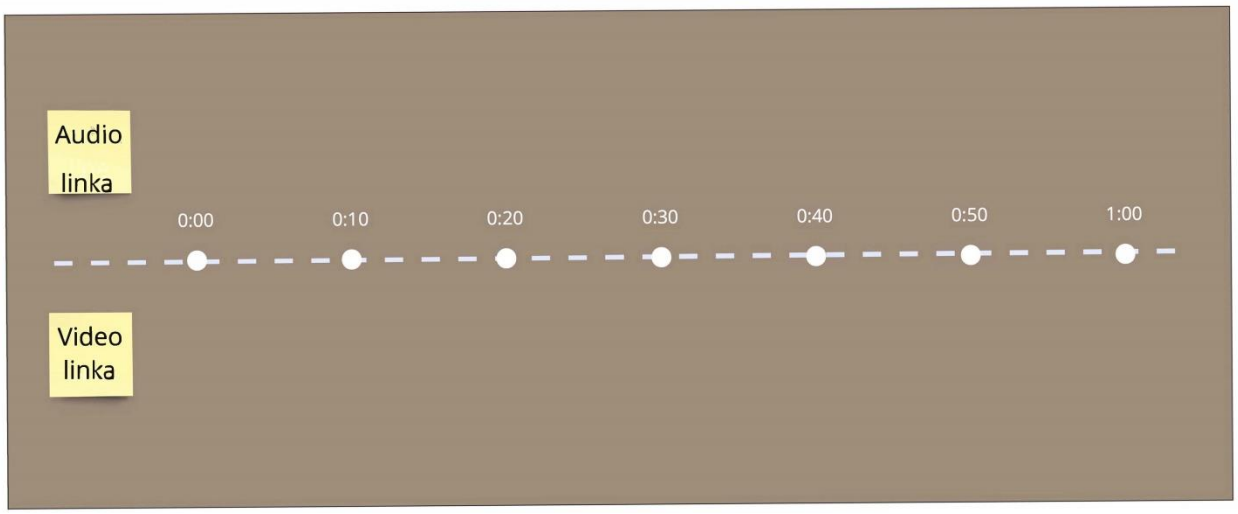
Mixážní pult

Potřebný materiál

- Stůl
- Lepicí páska
- Lepky

Cvičení

- Podle této šablony můžete použít modrou lepicí pásku k symbolizování mixážních stop:



Vyznačte na harmonogramu časové vymezení: jako odkaz použijte pravítko s vyznačením na listech se stopami.

Ponechte nahoře a dole místo pro případ, že hráči budou mít čas na plnění volitelných úkolů.



Instalace místnosti

- Místo na ukrytí USB klíče,
- Koš na papír s instrukcemi (+ nepravé / zavádějící dokumenty), které jsou do něj vhozené,
- Stůl se zásuvkou, kam jde vložit lepicí pásku, nůžky, pero n...
- Další stoly na:
    - počítač,
    - “mixážní pult”,
    - aby na nich mohli hráči pracovat s papíry se stopami.

Pro další hru

Postupujte podle pokynů pro přípravu hry pro další skupinu mladých lidí.

Fáze A

- Zkontrolujte, zda jsou na USB klíči stále nahrané stopy,
- Vyjměte USB klíč z počítače a znovu jej ukryjte,
- Uzamkněte počítač.

Fáze B

- Odlepte pokyny a vložte je zpět do odpadkového koše s ostatními falešnými / zavádějícími dokumenty. **V případě potřeby** pokyny / falešné dokumenty vyměňte.

ESCAPE ROOM
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Fáze C to E

- Vyčistěte “mixážní pult”,
- Vyhoďte papírové listy se stopami a připravte nové,
- Vložte zpět do zásuvky pera, nůžky, popisovače, lepicí pásku... Zkontrolujte, zda je stále dostatek lepicí pásky pro další hru.

Spolufinancováno Evropskou unií

Tento projekt je financován Evropskou unií. Názory vyjádřené jsou názory autora a neodráží nutně oficiální stanovisko Evropské unie či Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za vyjádřené názory nenese odpovědnost.

Číslo projektu: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156

Toto dílo podléhá licenci Creative Commons. Mezinárodní licence Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. Chcete-li se seznámit s kopií této licence, navštivte http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/